

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO GERAL

**Art. 1º** - Os Jogos Celebration (Celebrando a Vida) são uma promoção da Fucapi e têm por finalidade promover o intercâmbio social e esportivo, oportunizando a prática de várias modalidades desportivas, com o intuito de despertar hábitos saudáveis nos funcionários e alunos e momentos de descontração e lazer.

**Art. 2º** - Os Jogos Celebration serão organizados pelas coordenações de ensino e serão disputados nas seguintes modalidades: Futebol 7 (M), Voleibol (M e F), Tênis de Mesa (M e F), Corrida de Rua (M e F), e Dominó (M e F).

**Art. 3º** - Compete à Coordenação Geral:

- a) Direcionar e orientar o evento, bem como tomar as decisões finais, em conjunto com as coordenações e assessorias; supervisionar e orientar o Congresso Técnico e suas respectivas sessões e os cerimoniais de abertura e encerramento;
- b) Fazer cumprir na sua íntegra o conjunto de disposições que regem os Jogos contidos no Regulamento;
- c) Adotar todas as providências de ordem técnicas necessárias à sua realização;
- d) Elaborar o regulamento e formas de inscrição e repassar às equipes participantes;
- e) Prestar assistência à Comissão Disciplinar quanto às ocorrências durante os jogos;
- f) Providenciar o pagamento da taxa de arbitragem aos árbitros que atuarão na referida competição;
- g) Providenciar os troféus e medalhas para premiação na referida competição;
- h) Convidar e disponibilizar o regulamento e as fichas de inscrição aos alunos e funcionários para participarem da competição;
- i) Providenciar a divulgação do evento;
- j) Adiar ou antecipar os jogos quando necessário;
- k) Homologar ou não os resultados das partidas, após tomar conhecimento dos relatórios dos árbitros e representantes juntamente com a coordenação geral dos jogos;


### Informações:



(92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249



neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br



PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



- l) Providenciar, estabelecer parcerias e identificar os locais para realização dos jogos;
- m) Adotar todas as providências de ordem técnicas necessárias para realização da competição;
- n) Acompanhar as equipes de arbitragem na realização da competição e verificar o desempenho das mesmas;
- o) Providenciar o material Esportivo a ser utilizado na competição.

#### **DO CERIMONIAL DE ABERTURA:**

**Art. 4º** - Será realizado no dia 04 de setembro, dia das competições, às 8h, com a participação de todos os atletas e equipes inscritas, juntamente com a direção e coordenação dos jogos.

#### **DAS INSCRIÇÕES:**

**Art. 5º** - As inscrições deverão ser realizadas através do preenchimento da ficha da própria competição, que estará disponível na plataforma <http://ticketphone.com.br/266> podendo fazer on-line ou off-line, de 03 de agosto de 2017 até às 18h do dia 22 de agosto de 2017.

Parágrafo único - Para confirmar sua inscrição no congresso técnico, atletas e comissão técnica deverão colaborar com 01 Kg de alimento não perecível ou materiais de higiene por atleta inscrito, exceto sal. Os produtos alimentícios e de higiene arrecadados serão distribuídos para entidades escolhidas pela direção, juntamente com a coordenação dos jogos.

**Art. 6º** - Caso o atleta seja menor de idade, o mesmo deverá apresentar uma autorização do responsável para participação dos jogos.

**Art. 7º** - Fica estritamente proibida a inclusão e/ou substituição de atleta que após o período estabelecido no Art. 5º deste regulamento. Em hipótese alguma será aceito atleta que não conste na relação oficial das equipes inscritas em cada modalidade.

**Art. 8º** - O Congresso Técnico será realizado no dia 29 de agosto de 2017, às 10h30, em local a ser confirmado posteriormente.

**Art. 9º** - Cada equipe poderá inscrever a quantidade de atletas e Comissão Técnica conforme o regulamento específico de cada modalidade.

#### **Informações:**

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



Observação: Não haverá restrição para a inscrição de atletas em várias modalidades, porém, quando confirmada a tabela, poderá haver coincidência de horários.

**Art. 10º** - A inscrição, uniformização e regularização dos atletas serão de inteira responsabilidade das equipes participantes. Inscrições irregulares implicam em eliminação da equipe.

Parágrafo 1º - Os documentos necessários para confirmação da inscrição que deverão ser apresentados antes de cada partida serão: Crachá institucional - para funcionário; declaração de matrícula – para aluno e documento de identificação com foto (RG, Passaporte, Carteira de Motorista, Carteira de Trabalho ou Carteira Profissional).

### **DA PREMIAÇÃO:**

**Art. 11º** - Será premiada com troféu e medalha a equipe Campeã e Vice Campeã nas modalidades coletivas, e do 1º ao 3º colocado nas individuais, com medalhas de ouro, prata e bronze.

Parágrafo único: A premiação de todas as modalidades acontecerá às 16h. É obrigatória a presença dos atletas que receberão premiação. Para os esportes coletivos, deverão ter, no mínimo, 03 (três) atletas de cada equipe vencedora.

**Art. 12º** - As competições serão regidas pelas regras oficiais de cada esporte em disputa, salvo disposto neste regulamento e no regulamento específico de cada modalidade.



### **DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES:**

**Art. 13º** - As infrações disciplinares serão processadas e julgadas por uma Comissão Disciplinar nomeada pela Coordenação dos jogos.

**Art. 14º** - É proibido ao jogador portar e/ou consumir bebidas alcoólicas, atender celular, fumar ou algo ao qual possa tirar a atenção dos atletas no momento da partida.

**Art. 15º** - Em caso de atitudes **antidesportivas** ou **indisciplina**, o atleta será suspenso do Torneio em todas as modalidades que estiver inscrito.

#### Informações:

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



São consideradas atitudes **antidesportivas** ou **indisciplina**:

- a) Ofender adversários, organizadores dos jogos ou torcedores;
- b) Danificar os materiais de jogos ou do local onde estará sendo realizado.  
Em caso de dano em materiais, os atletas que danificaram deverão realizar a reposição dos mesmos;
- c) Proferir palavras de baixo calão;
- d) Praticar agressão física aos organizadores, adversários ou torcedores;
- e) Atirar qualquer material propositalmente contra o chão, parede, mesas, pessoas e etc;
- f) Qualquer outro tipo de indisciplina julgado pela comissão organizadora e comissão disciplinar.

**Art. 16º** - A Comissão Disciplinar será composta por 06 (seis) membros de livre escolha pela Coordenação, a qual competirá:

- a) Deliberar com a presença da maioria de seus membros;
- b) Receber os protestos sobre quaisquer infrações sobre o regulamento da competição;
- c) Formar processo juntando as provas que julgarem necessárias;
- d) Os protestos serão recebidos até 01 (uma) hora após o término da partida ou modalidade esportiva. Os recursos terão que ser assinados pelo representante legal da equipe.

**Art. 17º** – Cada equipe deverá indicar um representante junto à Coordenação para tratar dos assuntos de interesse da competição.

**Art. 18º** - A confirmação final será feita no Congresso Técnico, a ser realizado em local e horário já informado no art.06.

**Art. 19º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**Informações:**

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTEBOL 7

**Art. 1º** - Cada equipe poderá inscrever, no máximo, 14 (quatorze) atletas e, no mínimo, 07 (sete) atletas, sendo opcional 01(um) técnico e 01 (um) auxiliar técnico.

Observação: As categorias participantes serão: Aberta e Máster (40 anos acima).

**Art. 2º** Os jogos serão regidos pelas regras oficiais de Futebol 7, salvo o disposto neste regulamento.

**Art. 3º** O número de substituições entre os jogadores inscritos durante a partida será livre.

**Art. 4º** As equipes deverão apresentar-se uniformizadas para o início do jogo, atendendo os itens abaixo:

- a) os atletas deverão utilizar camisas padronizadas, com mangas e numeração nas costas, calção ou short, meia ou meião e chuteira ou tênis;
- b) não será permitido o uso de chuteiras com travas;
- c) Será obrigatório o uso de calçados;
- d) O técnico e auxiliar técnico deverão se apresentar para o jogo vestindo calça ou short, camisa com mangas e sapatos ou tênis. Não será permitido, em hipótese alguma, apresentar-se de chinelos ou camisa sem mangas.

**Art. 5º** - Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

**Art. 6º** - O sistema utilizado para as classificações será o de eliminatórias simples. Caso haja empate, o jogo será prorrogado por 5 minutos. Persistindo o empate, será decidido em sistema de pênaltis, sendo, inicialmente, 03 (três) pênaltis, alternadamente, e, permanecendo o empate, 01 (um) pênalti para cada equipe, até que se determine o vencedor.

Parágrafo único: Os pênaltis serão cobrados pelos jogadores que estiverem em campo ao final da partida, só sendo permitida a repetição do atleta após todos terem feito a cobrança, inclusive o goleiro.

### Informações:



PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



**Art. 7º** – Em campo, o árbitro principal será a única autoridade competente para antecipar ou adiar a realização de uma partida.

**Art. 8º** - Em caso de atraso das equipes, serão concedidos 10 (dez) minutos de tolerância, somente no primeiro jogo do período, a serem contados a partir do horário previsto na tabela.

O Representante da partida será o responsável pela cronometragem desses 10 minutos. A equipe que não comparecer no horário estabelecido com, no mínimo 07 (sete) atletas, será declarada perdedora por W x O.



**Art. 9º** - As inscrições serão de inteira responsabilidade do atleta e da equipe e deverão saber sobre sua condição física e técnica para participar na competição, isentando à organização da competição sobre eventuais acidentes e/ou danos físicos e clínicos que vir acontecer.

O atleta deverá preencher um termo de aptidão física que estará disponível na plataforma de inscrição.

**Art. 10** - Haverá serviço de enfermaria. O atendimento médico de emergência será efetuado na rede pública municipal.

**Art. 11º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**Informações:**

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL MASCULINO E FEMININO

**Art. 1º** - Cada equipe poderá inscrever, no máximo, 12 (doze) atletas e, no mínimo, 06 (seis) atletas, sendo opcional mais 01 (um) técnico e 01 (um) auxiliar técnico.

**Art. 2º** - Alterações nas inscrições poderão ser feitas até no Congresso Técnico.

**Art. 3º** As partidas serão regidas pelas regras oficiais de Voleibol, salvo o disposto neste regulamento.

**Art. 4º** - Os sets serão disputados até 20 pontos (exceto no set de desempate que será disputado até 15 pontos), desde que haja uma diferença mínima de 02 pontos. Caso o set empate em 19x19 (ou 14x14, no set desempate) o jogo continuará até que a diferença de dois pontos seja atingida.

**Art. 5º** - Vencerá a partida a equipe que vencer 02 (dois) sets.

**Art. 6º** – Em quadra, o árbitro principal será a única autoridade competente para antecipar ou adiar a realização de uma partida.

**Art. 6º** - Em caso de atraso das equipes, serão concedidos 10 (dez) minutos de tolerância, somente na primeira partida do período, a serem contados a partir do horário previsto na tabela. O apontador da partida será o responsável pela cronometragem. A equipe que não comparecer no horário legal com, no mínimo 06 (seis) atletas, será declarado perdedor por W x O.

**Art. 10º** - As infrações disciplinares serão processadas e julgadas pela Comissão Disciplinar nomeada pela Coordenação dos jogos;



**Art. 11º** - As equipes deverão apresentar-se uniformizadas para o início do jogo com equipamento: camisas padronizadas, com mangas e numeração nas costas, calção/short, meia e tênis.

**Art. 12º** As inscrições serão de inteira responsabilidade do atleta e da equipe e deverão saber sobre sua condição física e técnica para participar na competição, isentando à organização da competição sobre eventuais acidentes e/ou danos físicos e clínicos que vir acontecer.

**Art. 13º** - O sistema utilizado para as classificações será o de eliminatórias simples.

**Art. 14º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

### Informações:

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA – MASCULINO E FEMININO

**Art. 1º** - A competição segue as Normas da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) salvo o disposto neste regulamento.

**Art. 2º** - A forma de disputa será individual e definida no Congresso Técnico.

**Art. 3º** - Serão premiados com medalhas do 1º ao 3º colocado por naipes.

**Art. 4º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



**Art. 5º** - Os sets serão disputados até 20 pontos (exceto no set de desempate que será disputado até 15 pontos), desde que haja uma diferença mínima de 02 pontos. Caso o set empate em 19x19 (ou 14x14, no set desempate) o jogo continuará até que a diferença de dois pontos seja atingida.

**Art. 6º** - Vencerá a partida o atleta que vencer 02 (dois) sets.

**Art. 7º** - Serão concedidos 10 (dez) minutos de tolerância, somente na primeira partida do período, a serem contados a partir do horário previsto na tabela. O apontador da partida será o responsável pela cronometragem. O atleta que não comparecer no horário legal com, será declarado perdedor por W x O.

**Art. 8º** - O sistema utilizado para as classificações será o de eliminatórias simples.

### Informações:

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br



PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DA CORRIDA DE RUA – MASCULINO E FEMININO

**Art. 1º** - A Corrida de Rua correspondente aos Jogos CELEBRATION será disputada em local e hora a serem determinados pela Comissão Organizadora.

**Art. 2º** - A distância de competição será de 3 km para ambos os sexos, podendo participar os servidores e alunos da Fucapi regularmente inscritos de ambos os sexos.

**Art. 3º** - A confirmação e entrega de números será no local da corrida até uma (01) hora antes da largada.

**Art. 4º** - É obrigatório o uso do número na frente da camiseta do participante, sendo que qualquer mutilação dos números ou não uso, implicará na desclassificação do mesmo.

**Art. 5º** - O participante deverá observar o trajeto, devendo realizar o trajeto demarcado.

**Art. 6º** - O tempo limite para a realização da distância e percurso da prova será de 30 minutos. O competidor que não concluir no tempo estabelecido será convidado a retirar-se do percurso.

Não serão permitidos outros meios auxiliares (bicicletas, motos ou outros) para alcançar qualquer tipo de vantagem.

**Art. 7º** - As regras de competição, seguem o Regulamento Geral de Provas de Rua da CBAAt, observando-se as adaptações deste Regulamento.



**Art. 8º** - Serão premiados os três primeiros atletas por sexo;


**Art. 9º** - Haverá serviço de enfermaria. O atendimento médico de emergência será efetuado na rede pública municipal.

**Art. 10º** - A organização da prova não se responsabiliza pelos prejuízos ou danos causados pelo participante inscrito na prova, a terceiros e ou outros participantes, sendo de única e exclusiva responsabilidade do mesmo.

**Art. 11º** - O participante deverá aceitar as normas da prova e seu regulamento, bem como conhecer seu estado de saúde e capacidade atlética, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade.

### Informações:

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br



PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



O atleta deverá preencher um termo de aptidão física que estará disponível na plataforma de inscrição. Caso o atleta for menor de idade será deverá apresentar uma autorização do responsável para participação dos jogos.



**Art. 12º** - Serão colocados à disposição dos participantes, postos de apoio com distribuição de água. A segurança da prova será garantida pela coordenação competente e haverá fiscais para a orientação dos participantes.

**Art. 13º** - A organização da prova não se responsabiliza por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os participantes venham sofrer durante a participação na prova.

**Art. 14º** - Qualquer reclamação sobre o resultado final da competição deverá ser feita a coordenação até 30 minutos após a divulgação do resultado.

**Art. 15º** - As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela Comissão Organizadora de forma soberana, não cabendo recursos a essas decisões.

**Informações:**

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO DOMINÓ – MASCULINO E FEMININO

**Art. 1º** O jogo será disputado em melhor de 03 partidas de 200 pontos cada;

**Art. 2º** Ao término de cada queda, os pontos das pedras que permaneceram na mão da dupla derrota serão creditados para a dupla que venceu. A dupla que atingir 200 pontos será a vencedora, no caso da dupla derrotada não atingir os 200 pontos. Se as duas duplas atingirem ao final da partida 200 pontos, vence a dupla com maior soma dos pontos.

**Art. 3º** Para início da partida, as pedras são embaralhadas pelo fiscal; cabe a saída a quem possuir o doublé de seis. Nas demais quedas, as pedras são embaralhadas pelo atleta que iniciou a queda anterior, sendo este o último a comprar.

**Art. 4º** Cada jogador deverá retirar apenas 07 (sete) pedras para iniciar o jogo.

**Art. 5º** As pedras deverão ficar, obrigatoriamente, sobre a mesa dispostas em uma fileira.



**Art. 6º** Joga-se com até 04 (quatro) doubles ou pedras do mesmo naipe. Em caso de mais de 04 (quatro), o jogo é reiniciado.

**Art. 7º** Em caso de fecha, soma-se as pedras das duplas e os pontos maiores são computados para a dupla que tiver menos pontos.

**Art. 8º** Ao jogador é permitido levantar-se da mesa somente com autorização do fiscal da partida.

**Art. 9º** Durante o decorrer das partidas, não poderão os jogadores conversar, podendo fazê-lo após o término das partidas até iniciar a outra;

### Informações:

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br

PREPARE SEU TIME,  
SEPRE A CHUTEIRA,  
O TÊNIS E A GARRAFA DE ÁGUA.  
UM DIA INTEIRO DE  
AGITO ESPORTIVO.



**Art. 10º** Não será permitido bater a pedra sobre a mesa quando da realização das jogadas. Caso isso venha acontecer, serão marcados 20 pontos para a dupla adversária.

Será obedecida a seguinte tabela de pontuação.

<b>Passe simples</b>	<b>20 pontos</b>
<b>Batida com carroça</b>	20 pontos
<b>Passe geral</b>	50 pontos

**Art. 11º** O jogador que passar com pedra na mão, ignorando ter. Caso seja anotada essa infração, a dupla infratora perderá 20 pontos.

**Art. 12º** Não poderão ser realizados comentários, atitudes, gestos ou sinais que caracterizem vantagens, e se comprovados pelo fiscal, poderá acarretar desclassificação da dupla infratora.



**Art. 13º** Constatado um “Gato” (colocação indevida de uma pedra) na mesa, serão acrescidos 25 pontos em favor da dupla que não cometeu a infração.

**Art. 14º** Mostrar ou derrubar de propósito uma ou mais pedras, a dupla será penalizada pelo fiscal com 20 pontos.

**Art. 15º** Caso a dupla não apareça no local e horário do seu jogo, terá tolerância de 15 minutos para apresentar-se, caso contrário, será aplicado W.O e a dupla adversária vencerá de “liso” (200 x 0).

**Art. 16º** Casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela arbitragem e/ou Coordenação Técnica do Evento

**Informações:**

 (92) 2127-3107 ou (92) 2127-3249  
 neila.buzaglo@fucapi.br ou dora.maia@fucapi.br